



Mario Boto Pirogue Cup 26-27 septembre 2026

REGLEMENT DE COURSE

La Mario Boto Pirogue Cup se veut être un événement festif familial co-organisé par le CRCK et l'ASPAG (association sportive de sport de Plein Air de Guyane) dans le cadre du championnat de pirogue traditionnelle guyanaise à douze. Il s'agit d'une course pirogue traditionnelle à 12 contre la montre ouverte à toutes les personnes de plus de 12 ans aptes à s'immerger et nager 25 mètres.

La course est prévue le samedi 26 septembre 2027 de 8 heures à dix-huit heures trente et, si le nombre d'équipes inscrites le justifie, le dimanche 27 septembre 2027 de 8h à 13h30.

L'accès

La compétition aura lieu sur la base nautique de l'ASPAG, au lac Sacharrin situé chemin du Rorota, 97354 Remire-Montjoly.

Un plan de stationnement sera communiqué aux équipes participantes. La course s'effectuant uniquement avec la pirogue à 12 des Kikiwis de l'ASPAG, les autres pirogues à 12 ne seront pas autorisées. Les équipes sont priées de privilégier le covoiturage pour se rendre sur le lieu de course.

Le public pourra visualiser les courses depuis les abords du lac.

L'heure de convocation

L'inscription à la course se fait via le site HelloAsso de l'ASPAG :

<https://www.helloasso.com/associations/aspag/evenements/mario-boto-pirogue-cup/2>

À l'issue de leur inscription, les équipes recevront une confirmation d'inscription comprenant un lien pour choisir leur créneau de convocation. Le choix du créneau se fait sur une base du premier arrivé, premier servi. Les équipes devront consulter les créneaux restants pour s'inscrire. Il y aura un



créneau chaque heure à partir de 8h. Chaque créneau sera décomposé comme suit :

- Heure de convocation (accueil et photo d'équipe) – durée 35 minutes
- Temps d'échauffement sur l'eau 20 minutes
- Mise en place au point de départ : 5 minutes
- Temps de course : 30 minutes

Ainsi, une équipe convoquée à 9h devra être au complet sur place à 9h, pour l'accueil et la photo d'équipe, aller à l'eau à 9h35 pour l'échauffement puis une installation sur la ligne de départ à 9h55. Le départ sera lancé à 10h00 et un arrêt du temps réglementaire sifflé à 10h30. Puis retour direct et immédiat au ponton pour laisser la place à l'équipe convoquée à 10h.

En cas de retard de l'équipe au départ de la course de son propre fait et en sauf cas de force majeure qui sera évalué par l'équipe d'arbitrage, aucun temps supplémentaire ne sera accordé pour atteindre le record.

Si le temps de retard dépasse le temps réglementaire ou ne permet pas d'effectuer au moins un tour, l'équipe sera déclarée forfait sans pouvoir bénéficier du remboursement de son inscription ni de point de classement au championnat. Seuls les 10 points de participation seront accordés.

L'embarcation

L'ASPAG met à disposition des équipes la pirogue traditionnelle guyanaise de l'équipe des Kikiwis, un jeu de pagaies en bois ou en carbone ainsi qu'un jeu de gilets d'aide à la flottaison à la taille des participants, deux écopes et un bout de remorquage.

Les équipes ont pour obligation de prendre toutes les mesures nécessaires pour concourir dans de bonnes conditions sanitaires. Cela inclut l'usage de protections solaires (casquettes, crèmes, lunettes et une hydratation suffisante avant, pendant et après l'épreuve.

Les équipages

1. Ils sont composés de 6 à 12 personnes à bord.
Les équipes composées d'au moins 9 personnes à bord devront obligatoirement avoir une personne assise en place de crieur ou crieuse, à l'avant de la pirogue. Les équipes inscrites en challenge découverte sont exemptées de cette obligation.

Les non-licenciés à la FFCK sont couverts par un titre journalier (Carte



découverte, souscrite via la FFCK auprès de la MAIF). Les participants doivent être aptes à nager au moins 25m et à s'immerger. Ils doivent être en bonne santé physique et fournir pour la délivrance du titre journalier un certificat médical d'aptitude sportive.

Pour les mineurs non licenciés FFCK, une autorisation parentale et une attestation de natation sont demandées.

2. Les équipages sont réputés inscrits après vérification de l'ensemble des pièces et paiement des frais d'inscription.
3. Une personne est désignée comme capitaine de l'équipe, responsable des relations avec les organisateurs.
4. Libre à chaque équipage de porter les couleurs de son sponsor.
5. Les compositions des équipages se font de manière à respecter les catégories suivantes :
 - a. **Mixte** : une parité stricte à +1 / -1 en respectant l'équilibre des genres selon le schéma suivant : 3+3, 3+4, 4+4, 4+5, 5+5, 5+6, 6+6. Dans le cadre du championnat, une pénalité de deux points est prévue par membre faisant changer leur équipe de catégorie.
 - b. **Masculine** : L'équipe est composée exclusivement d'hommes. Dans le cadre du championnat, une pénalité de deux points est prévue par membre faisant changer leur équipe de catégorie.
 - c. **Féminine** : l'équipe est composée exclusivement de femmes. Dans le cadre du championnat, une pénalité de deux points est prévue par membre faisant changer leur équipe de catégorie.
 - d. **Challenge découverte pirogue Open** : catégorie réservée aux équipes non-entraînées et/ou ne participant pas au championnat. La composition des équipes est libre dans la limite de 10 participant.e.s par équipe. L'organisation prévoit la mise à disposition d'une barreuse ou d'un barreur pour les équipes inscrites en challenge découverte open. Une équipe du challenge découverte open pourra à sa guise avoir son barreur ou sa barreuse.

S'agissant d'une course contre la montre, les participant.e.s championnat ne pourront s'inscrire qu'auprès d'une seule équipe. Un.e participant.e qui se présenterait une deuxième fois au sein d'une autre équipe se verrait refuser l'accès lors de son deuxième passage au sein d'une autre équipe du championnat.



Cette restriction est levée si l'équipe, ainsi complétée, reste composée de 9 rameuses ou rameurs au maximum.

Le challenge découverte open est exempté de cette restriction. Les participant.e.s souhaitant composer une équipe supplémentaire ou compléter une équipe en plus de leur participation au championnat pourront le faire dans le cadre du challenge découverte open.

La course

La Mario Boto Pirogue Cup est une course de pirogue contre la montre inspirée du jeu vidéo Mario Kart

Les équipes participantes recevront un parcours à suivre, identique pour toutes les équipes participant au championnat. Les équipes du challenge découverte auront accès au même parcours qui pourra être aménagé pour le rendre plus accessible aux débutants.

Le point de départ fixe, à proximité du ponton, sera commun à toutes les équipes participantes.

Le parcours est une boucle d'environ 500 mètres incluant diverses manœuvres à effectuer.

À chaque passage de la ligne d'arrivée, le temps effectué sera consigné par l'équipe d'arbitrage.

Le fait de toucher une bouée de manœuvre n'est pas pénalisé.

Si une des manœuvres imposées n'est pas réalisée par l'équipe, le tour en question ne sera pas comptabilisé. L'équipe d'arbitrage signalera cette erreur à l'équipe afin qu'elle ne soit pas renouvelée au tour suivant.

Le classement se fera en prenant en compte **LE** meilleur tour de l'équipe à l'instar de ce qui se fait au karting.

L'équipe aura trente minutes au total pour réaliser son meilleur temps. À l'issue des trente minutes, l'équipe d'arbitrage indiquera la fin du temps réglementaire de trois coups de sifflets longs ou d'un message au



microphone.

Le championnat

Les équipes inscrites à cette course obtiendront d'office un classement au championnat de pirogue à 12 au titre de la saison 2026-2027. Les trois catégories représentées sont Féminine, Masculine, Mixte.

Les

classe ment	points	classement	points	classement	points
1er	25	6e	10	11e	4
2e	20	7e	8	12e	3
3e	17	8e	7	13e	2
4e	15	9e	6	14e	1
5e	12	10e	5	15e et au delà	1

points de classement respecteront l'ordre suivant et seront attribués aux équipes, quelle que soit leur catégorie d'inscription :



Ces points s'additionnent à 10 points de participation à la course.

5 points supplémentaires sont attribués aux équipes proposant une personne ressource à l'inscription qui sera bénévole pour l'arbitrage ou la sécurité sur un créneau d'au moins trois heures.

Les malus de catégorie seront également appliqués.

Récompenses

L'organisation fait au mieux pour proposer des lots à tou.t.e.s les participant.e.s sans pouvoir le garantir.

La récompense principale reste le classement au championnat.
Pour les catégories ayant au moins 4 équipes inscrites, le premier lot sera un ticket d'entrée à la prochaine course du championnat : La piraterie FFF du 17



octobre 2026.

Des lots seront attribués au équipe du challenge découverte open.

La sécurité

La présence de maître-nageurs sauveteurs est prévue afin d'assurer la sécurité des participant.e.s.

La présence d'un service infirmier est prévue, afin de prodiguer les premiers secours en l'attente des pompiers.

La surveillance du circuit sera effectuée par des commissaires de course placés aux points clefs.

En cas de conduite irrespectueuse ou dangereuse, le jury se donne le droit de disqualifier une équipe sans autre recours.

Les commissaires pourront décider de la suspension de la course en cas de situation mettant en péril la sécurité (dessalage, collision, intempéries, etc.)

Tout contact avec le mobilier du lac est strictement interdit.

La communication avec les embarcations se fera avec l'aide d'un microphone et/ou d'un haut-parleur.

Un.e responsable de la sécurité sera présenté aux capitaines lors de leur accueil. En cas d'incident nécessitant une intervention en dehors de l'espace de course, les responsables sécurité sauront prendre les mesures nécessaires.

L'environnement

Chaque équipe doit respecter l'environnement du site et du plan d'eau et emporter avec elle ses éventuels déchets. Des poubelles et des sanitaires mobiles seront disposées sur les lieux publics.

Les litiges

Pour cette édition, la prise du chronométrage se fera de façon manuelle. Plusieurs commissaires de course de différentes équipes seront en charge de la prise de temps et de veiller à une pratique équitable pour toutes les équipes. En cas de différence de temps entre commissaires, les commissaires de course devront décider du temps le plus proche de la réalité.

En cas de litige, le capitaine d'équipe pourra, dès constatation, dudit litige en



référer au commissaire principal de course.



Contact et renseignements supplémentaire :

Davon Henry

piroque@aspag.fr

+33 6 83 90 45 18